

# Tipp-Spiel

by flypat.ch

Name: \_\_\_\_\_

Für jede richtig eingesetzte Mannschaft gibt es 100 Punkte (+50 Extrapunkte für richtigen Drittplatzierten)  
 Verkehrt eingesetzte Mannschaften geben noch 50 Punkte

## Achtelfinalsspiele

Nr.	Datum	Zeit			Ort	Tipp
			Zweiter Gruppe A	Zweiter Gruppe C		
37	25.06.2016	15:00	_____	- _____	Saint-Etienne	37
			Erster Gruppe B	Dritter A / C / D		
38	25.06.2016	18:00	_____	- _____	Paris	38
			Erster Gruppe D	Dritter B / E / F		
39	25.06.2016	21:00	_____	- _____	Lens Agglo	39
			Erster Gruppe A	Dritter C / D / E		
40	26.06.2016	15:00	_____	- _____	Lyon	40
			Erster Gruppe C	Dritter A / B / F		
41	26.06.2016	18:00	_____	- _____	Lille	41
			Erster Gruppe F	Zweiter Gruppe E		
42	26.06.2016	21:00	_____	- _____	Toulouse	42
			Erster Gruppe E	Zweiter Gruppe D		
43	27.06.2016	18:00	_____	- _____	Saint-Denis	43
			Zweiter Gruppe B	Zweiter Gruppe F		
44	27.06.2016	21:00	_____	- _____	Nice	44

# Tipp-Spiel

*by flypat.ch*

Name: \_\_\_\_\_

Für jede richtig eingesetzte Mannschaft gibt es 200 Punkte  
Verkehrt eingesetzte Mannschaften geben noch 100 Punkte

**Viertelfinalspiele**

Nr.	Datum	Zeit	Sieger Tipp 37	Sieger Tipp 39	Ort	Tipp
45	30.06.2016	21:00	_____	- _____	Marseille	45
			Sieger Tipp 38	Sieger Tipp 42		
46	01.07.2016	21:00	_____	- _____	Lille	46
			Sieger Tipp 41	Sieger Tipp 43		
47	02.07.2016	21:00	_____	- _____	Bordeaux	47
			Sieger Tipp 40	Sieger Tipp 44		
48	03.07.2016	21:00	_____	- _____	Saint-Denis	48

Für jede richtig eingesetzte Mannschaft gibt es 400 Punkte  
sonst die Hälfte

**Halbfinalspiele**

Nr.	Datum	Zeit	Sieger Tipp 45	Sieger Tipp 46	Ort	Tipp
49	06.07.2016	21:00	_____	- _____	Lyon	49
			Sieger Tipp 47	Sieger Tipp 48		
50	07.07.2016	21:00	_____	- _____	Marseille	50

Für jede richtig eingesetzte Mannschaft gibt es 400 Punkte  
sonst die Hälfte

**Finale**

Nr.	Datum	Zeit	Sieger Tipp 49	Sieger Tipp 50	Ort	Tipp
51	10.07.2016	21:00	_____	- _____	Saint-Denis	51

Für den richtigen Tipp gibt es 500 Punkte

**Europameister 2016**

52	_____	Europameister 2016	52
----	-------	--------------------	----